A PRO BIO
Cultivons notre avenir

SENSIBILISATION À L'AGRICULTURE BIO

Sur les stands, foires, évènements grand public

A PRO BIO est une association Loi 1901 créée en 1994 dont le but est de promouvoir et développer la filière biologique dans les Hauts-de-France à travers des actions diverses et variées .

Les activités d'A PRO BIO se déclinent autour de 3 axes :

- *Informer, aider à la décision et valoriser les acteurs de la filière biologique régionale*
- *Relocaliser et dynamiser les filières biologiques régionales*
- *Introduire 20% de bio en restauration collective (assurer un levier de développement pour la filière biologique régionale)*

QUEL LIEN ENTRE VOTRE PROJET ET A PRO BIO ?

Lors de votre évènement, A PRO BIO vous propose d'animer un stand autour de l'agriculture biologique. Les animations et la documentation que nous vous proposons ici sont principalement orientées sur cette thématique. Selon vos attentes, les animations peuvent également être adaptées au thème de votre évènement ainsi qu'au public accueilli.
Concernant la promotion de l'agriculture biologique, les interventions permettent d'aborder par petites touches, tout ou partie, des thèmes de l'agriculture bio. Elles peuvent se faire ponctuellement (en groupe) ou de manière continue.

Organisateurs d'évènements, découvrez les différentes animations qu'A PRO BIO vous propose autour de l'agriculture biologique.

« SI VOUS AVEZ UNE IDÉE PRÉCISE D'OUTIL, A PRO BIO PEUT LE CRÉER AVEC VOUS. »

LES ANIMATIONS PROPOSÉES

ANIMATIONS	THÈMES	DURÉES*
ARBRE DES SAISONS	AGRICULTURE / SAISONNALITÉ / ALIMENTATION	10-20 MINUTES
LA BIO DES SENS	AGRICULTURE	5-10 MINUTES
BIOZZLE	AGRICULTURE / ENVIRONNEMENT	5-15 MINUTES
QUI SUIS-JE ?	AGRICULTURE	5-10 MINUTES
MASTER SMOOTHIE	ALIMENTATION / SANTÉ	5-10 MINUTES
LA BALADE BIO	ENVIRONNEMENT / SANTÉ / AGRICULTURE / ...	10-15 MINUTES
DÉFI LOGO	AGRICULTURE	10-15 MINUTES
LA BIO'CULTURE	ENVIRONNEMENT / SANTÉ / AGRICULTURE / ...	10-15 MINUTES
MÉMORY BIO	ALIMENTATION / AGRICULTURE	15-20 MINUTES

* Durée donnée à titre indicatif, variable selon le temps de présence des participants au stand

ARBRE DES SAISONS

Les petits et les grands placent les fruits et légumes sur le support proposé dans la bonne saison de récolte/ consommation.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le support est ludique
  (un arbre en 3 dimensions avec des faces peintes aux couleurs des saisons)
- ☑ Il permet une discussion entre les participants et les animateurs
- ☑ L'animation permet d'aborder la diversité des fruits et légumes notamment en bio
- ☑ Le niveau de difficulté est adaptable : choix de saison, du type de culture *(dans le sol, sur le sol, à hauteur de tige, dans un arbre)*, des produits régionaux

Durée :
10-20 min

Matériel :
table

> RESPECTER LES RYTHMES SAISONNIERS, C'EST IMPORTANT POUR L'ENVIRONNEMENT ET LA SANTÉ !

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- Le participant choisit un fruit/légume qu'il nomme, puis le place sur la bonne face de l'arbre.
- L'animateur vérifie. Si la réponse est fausse, l'animateur engage alors une discussion avec lui pour savoir : à quelle période de l'année il mange le plus souvent ce fruit/légume.
- Une fois l'emplacement exact trouvé, plusieurs sujets peuvent être abordés : où et comment pousse-t-il ? Comment est-il récolté ? Comment se mange-t-il ? Est-ce que le participant en mange souvent ? Est-ce qu'il aime ?
- Lors du jeu, peuvent être abordés différents sujets comme l'importance des cycles naturels des plantes, la diversité des espèces fruitières et légumières, les intérêts nutritionnels et les avantages du bio.

LA BIO DES SENS

Privés partiellement de certains sens (vue, ouïe, goût, odorat, toucher), les participants devront deviner les produits, leurs particularités, leur composition, etc.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le jeu permet de découvrir de nombreux types de produits en peu de temps
- ☑ L'animation permet de sensibiliser à de multiples aspects de l'agriculture biologique *(diversité des produits existants en bio, variétés utilisées, le semi-complet...)*

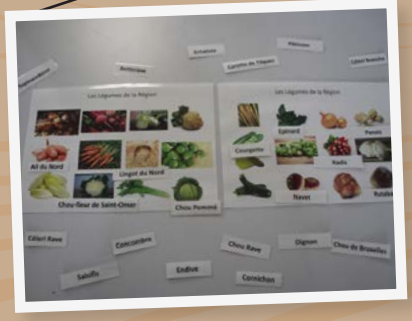
Durée :
5-10 min

Matériel :
table

> POUR DÉCOUVRIR LA BIO DANS TOUS LES SENS

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- L'animateur installe 5 ateliers représentant les 5 sens (toucher, vue, ouïe, odorat, goût).
- Les participants choisissent les ateliers sur lesquels ils souhaitent jouer. Ainsi en écoutant, touchant, sentant, mangeant ou regardant des denrées alimentaires, ils devront retrouver ce que c'est.
- L'information bio est ainsi apportée par petites touches lors des rapides échanges avec les participants.



BIOZZLE

Les participants doivent assembler le puzzle puis repérer les différentes caractéristiques de la ferme en agriculture biologique.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le support est ludique
- ☑ Le jeu permet d'apprendre les caractéristiques d'une ferme biologique
- ☑ L'animation développe la compréhension et la mémorisation par la visualisation

Durée :
5-15 min

Matériel :
table ou mur nu

> RECONSTITUE LE PUZZLE ET DÉCOUVRE LES ATOUTS D'UNE FERME EN AGRICULTURE BIOLOGIQUE.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- Les participants reconstituent le puzzle.
- Une fois le biozzle terminé, les participants doivent situer correctement le lieu ou l'activité bio écrite sur des étiquettes (ex : grange, compost...).
- L'animateur corrige et explique chaque vignette. Il détaille alors les activités et caractéristiques de la ferme bio ainsi que les enjeux qui en découlent en termes d'environnement, de santé, d'économie...

QUI SUIS-JE ?

Les participants doivent relever le défi d'associer l'image d'un fruit/légume à son nom.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Cette animation est facilement adaptable aux besoins et envies
- ☑ L'animation peut se faire en parfaite autonomie, le but étant de tester ses connaissances et sa mémoire ainsi que de découvrir de nouveaux produits

Durée :
5-10 min

Matériel :
table

SAURAS-TU NOMMER TOUS LES FRUITS ET LÉGUMES DE NOTRE RÉGION ?

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- Des plaquettes avec des images de fruits/légumes sont à disposition des participants ainsi que des étiquettes avec leurs noms.
- Le but est d'associer le nom d'un fruit/légume à son image.
- Si le participant dispose de quelques instants, l'animateur peut alors engager la discussion sur différents sujets comme la saisonnalité, les productions locales et internationales, les bénéfices du bio...

MASTER SMOOTHIE

Les participants goûtent des smoothies bio préparés à partir de produits de saison et essayent de deviner leur composition !

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le jeu permet de sensibiliser par la démonstration *(dégustation)*
- ☑ L'animation permet de présenter une façon différente de manger des fruits et légumes *(par exemple sans éplucher les légumes bio)*
- ☑ L'animation permet de faire découvrir le goût de certains fruits et légumes

Durée :
5-10 min

Matériel :
table, branchement électrique, point d'eau à proximité

« TU N'IMAGINAIS PAS AIMER UN JUS DE CONCOMBRE/FRAISE ?! »

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- L'animateur propose aux participants de goûter l'un des différents smoothies préparés.
- Le but est de deviner la composition du smoothie goûté.
- Une fois la recette dévoilée, une discussion peut être engagée sur différents sujets : l'inutilité d'éplucher certains fruits et légumes bio, le respect de la saisonnalité, les mélanges peu communs de fruits et de légumes, faire aimer les fruits et légumes aux enfants ...

À la place des smoothies, il est aussi possible de créer des jus grâce à une centrifugeuse ou un extracteur de jus !

LA BALADE BIO

Les participants doivent se rendre au bout de la Balade Bio tout en répondant à des questions sur le bio.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Aborder les différents aspects de l'agriculture biologique à travers un jeu ludique inspiré du "Jeu de l'Oie"
- ☑ Animation adaptée à tout âge permettant d'intéresser tous les publics

Durée :
10-15 min

Matériel :
table

> LA PETITE BALADE AU CŒUR DE LA BIO !

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- Les participants lancent le dé et tombent sur une case.
- L'animateur pose des questions en lien avec le bio pouvant être des questions fermées (choix de réponse Vrai/Faux) ou des questions ouvertes. Les questions ouvertes permettent un échange entre les participants et l'animateur.
- Une bonne réponse permet de rejouer tout de suite.

DÉFI LOGO

Les participants jouent afin de reconnaître ou de découvrir les différents logos autour de l'agriculture biologique.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- Faire connaître et reconnaître les différents logos de l'agriculture biologique et leur signification
- Il permet une discussion entre les participants et les animateurs
- Cette animation englobe les logos les plus connus de l'agriculture biologique ainsi que ceux les moins connus du grand public
- Support ludique qui permet de travailler sur le visuel et la mémoire

Durée :
10-15 min

Matériel :
table

SAURAS-TU ASSOCIER UN LOGO À SA DÉFINITION ?

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- L'animateur énonce la définition et la description du logo, le participant doit tenter de le retrouver sur le plateau où se mêlent les différents logos.
- Aussi, à travers une méthode ludique, les participants apprennent davantage sur l'agriculture biologique et sa réglementation.

LA BIO'CULTURE

Des questions sont posées aux participants qui sont libres de répondre avec leurs connaissances et leur savoir.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le format de cette animation permet rapidement d'aborder les différentes thématiques de l'agriculture biologique
- ☑ Elle permet d'exprimer les a priori pour répondre aux différentes questions que les participants peuvent se poser

Durée :
5-10 min
Forme :
apprentissage

> TU PENSES CONNAÎTRE L'AGRICULTURE BIOLOGIQUE ? VIENS TESTER TES CONNAISSANCES

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- L'animateur pose des questions diverses et variées autour de différents thèmes.
- Les questions abordées peuvent être des questions ouvertes qui favorisent l'échange entre le participant et l'animateur ou des questions fermées afin de briser la glace autour de l'agriculture biologique.

MEMORY BIO

Les participants doivent retrouver les paires produit brut / produit transformé. Par exemple, la carotte dans le champ et la carotte râpée dans l'assiette ou encore le cochon et les saucisses.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Le jeu permet de découvrir la diversité de produits en bio
- ☑ Il permet de faire un lien entre le champ et l'assiette

Durée :
15-20 min

Matériel :
table

> POUR DÉCOUVRIR LES PRODUITS BIO BRUTS ET TRANSFORMÉS

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- L'animateur retourne toutes les cartes face cachée sur le jeu.
- Il invite chacun leur tour les enfants à retourner une paire.
- L'enfant doit nommer à chaque fois ce qu'il voit sur les cartes.
- Si l'enfant trouve une paire, il peut la prendre. Le jeu est terminé quand toutes les paires ont été retournées.
- L'information bio est ainsi apportée par petites touches lors des rapides échanges avec les participants .

BIO PARCOURS

Vous avez un magasin plein de produits. Certains sont bons pour votre santé, d'autres le sont beaucoup moins : trop gras, trop sucré, trop salé... Vous devez ramasser tous les articles et les mettre dans le réceptacle adéquat.

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Connaître les produits interdits en agriculture biologique et ceux qui sont utilisés
- ☑ Éveiller les sens et améliorer la confiance en ses camarades
- ☑ Participer en équipe

Durée :
45min à 1h

Matériel :
Obstacles en carton, chrono, bandeau

> QUELS SONT LES MEILLEURS ALIMENTS POUR TA SANTÉ ?

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

- Un binôme de chaque équipe se lance sur le parcours. Il doit ramasser un élément et le ramener à son point de départ.
- Une fois parvenu dans les récipients, il enlève son bandeau et choisi de la mettre dans le panier ou la corbeille selon son jugement.
- Il passe ensuite le relais au binôme suivant.
- Une fois tous les éléments répartis, les points de chaque équipe sont comptés en présentant une réponse didactique et pédagogique par produits.
- L'équipe qui a réparti le plus d'aliments dans les bons récipients a gagné la manche !

BIO DESSINÉE

Les participants laissent parler leur imagination sur la bio.
La simplicité, le fantastique, l'humour et l'ironie sont les bienvenus !

LES POINTS FORTS DE CETTE ANIMATION

- ☑ Connaître les produits interdits en agriculture biologique et ceux qui sont utilisés
- ☑ Éveiller les sens et améliorer la confiance en ses camarades
- ☑ Participer en équipe

Durée :
45min à 1h15

Matériel :
feuilles, crayons

...

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

Plusieurs manières de procéder sont possibles (en fonction des âges et des envies).
A partir du début d'une histoire sur l'agriculture bio :

⇨ Les participants inventent la suite en 3 à 5 vignettes de bande dessinée (selon l'âge)

⇨ A partir des thèmes proposés :
Les participants choisissent chacun un thème donné par l'animateur
Ils créent leur histoire en 3 à 6 vignettes sur ce thème
Les animateurs récupèrent les bio-dessinées pour les mettre en commun et les mettre en page pour former une BD finale. Elle pourrait être diffusée dans l'établissement et sur la Newsletter d'A PRO BIO.

LES ANIMATIONS PEUVENT ÊTRE RÉALISÉES SÉPARÉMENT OU COMBINÉES POUR RÉPONDRE À VOS ATTENTES

Exemples d'animations qui se combinent bien pour introduire la notion d'agriculture biologique, apprendre par le jeu et être convaincu par la dégustation.

Exemple 1	Qui suis-je	Bio des sens	Master smoothie
Exemple 2	Défi logo	Arbre des saisons	Balade bio
Exemple 3	Biozzle	Bio'Culture	Master Smoothie

COMPOSEZ LA COMBINAISON D'ANIMATIONS DE VOTRE CHOIX.

Nos animateurs amènent leur matériel de décoration et outils de communication pour égayer leur stand.

Vous pouvez également bénéficier d'outils de communication pour vos autres événements. Les outils de communication sont gratuits mais à venir retirer sur place dans nos locaux de Saint-André-Lez-Lille.

Pour commander les outils, vous pouvez envoyer vos souhaits via le tableau ci-dessous à animation.aprobio@gmail.com

DÉCOUVREZ NOTRE CATALOGUES POUR LA LOCATION DE MATÉRIEL

A PRO BIO MET À DISPOSITION DES ACTEURS BIO DES HAUTS-DE-FRANCE DES OUTILS DE COMMUNICATION VARIÉS.

Pour vos salons, portes ouvertes, animations, ateliers... l'association peut vous fournir du matériel comme des supports de communication.

MATÉRIEL ET DÉCORATION DU STAND

DES AFFICHES

DES BANDEROLES

MATÉRIEL D'INFORMATIONS À DISPOSITION DU PUBLIC

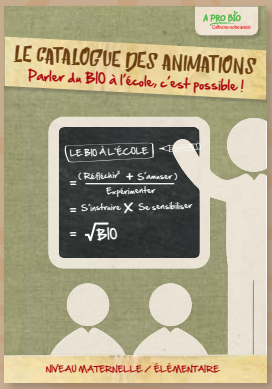
UN ANNUAIRE BIO

DES JEUX POUR ENFANTS

DES CARTES POSTALES

DES STOP-RAMONS

DÉCOUVREZ NOS AUTRES CATALOGUES



NOS ANIMATIONS SONT ADAPTÉES À TOUT PUBLIC ET PEUVENT AINSI PRENDRE PLACE DANS DIFFÉRENTES STRUCTURES.
N'HÉSITEZ PAS À DEMANDER LE CATALOGUE QUI VOUS INTÉRESSE.

LA TENUE D'UN STAND NÉCESSITE 2 ANIMATEURS D'A PRO BIO

LA PLUPART DE CES ANIMATIONS MOBILISENT 2 ANIMATEURS D'A PRO BIO.
LA PRÉSENCE D'UN ADULTE EST TOUTEFOIS REQUISE POUR DES RAISONS DE SÉCURITÉ ET DE MAINTIEN DE L'ATTENTION PENDANT L'ANIMATION.

Les animations sont réalisées sur devis. Le tarif applicable est calculé sur la base d'un coût horaire de 60€ TTC cumulé aux frais de transport et matériel correspondants.

Si vous souhaitez plus d'informations sur les animations proposées, vous pouvez contacter les animateurs d'A PRO BIO :

- par téléphone au 03 20 31 57 97

ou envoyer le bulletin ci-dessous pour être recontacté(e) :

- par mail à animation.aprobio@gmail.com
- par fax au 03 20 12 09 91

FORMULAIRE DE CONTACT

Nom de la structure : .....
Adresse de la structure : .....
Nom du contact privilégié : .....
Fonction du contact privilégié : .....
Mail : ..... **Téléphone :** .....

☐ **Je souhaite être recontacté(e) par un animateur d'A PRO BIO**
☐ **Je souhaite recevoir un devis pour l'animation :**

Commentaires :

.....

.....

.....

A PRO BIO

Cultivons notre avenir

4 rue Dormagen
59350 SAINT-ANDRÉ-LEZ-LILLE
Tél : 03 20 31 57 97
Fax : 03 20 12 09 91
contact@aprobio.fr
www.aprobio.fr

aprobionord · A PRO BIO HdF · association-a-pro-bio · A PRO BIO Association

Plan BIO Hauts-de-France · Préfet de la Région Hauts-de-France · Agence de l'eau Artois-Picardie · eau seine Normandie · Région Hauts-de-France · L'Aisne · Nord Le Département · Pas-de-Calais Le Département · somme · oise